

La startup catalana Urban Enjoy desenvolupa un joc infantil basat en realitat augmentada per fomentar la dinàmica de grup als parcs urbans

- Es tracta d'una gamma de jocs destinats a infants de 3 a 12 anys que s'obren al telèfon mòbil quan s'escaneja un codi QR ubicat al mobiliari del parc.
- Urban Enjoy és una de les 10 startups que participa al programa d'acceleració **Empenta** impulsat per ACCIÓ, ESADE i ESADECREAPOLIS amb l'objectiu d'accelerar el creixement d'empreses emergents en fases inicials.
- La startup, fundada l'any 2017, ja està fent una prova pilot a Alcoi.

Barcelona, 7 de juliol de 2019.- La startup catalana Urban Enjoy ha desenvolupat una gamma de jocs infantils basats en realitat augmentada per fomentar el joc cooperatiu entre nens i nenes de 3 a 12 anys als parcs urbans. Es tracta d'una aplicació per al telèfon mòbil que s'activa quan l'usuari escaneja un codi QR ubicat al mobiliari urbà i que planteja reptes tant físics com cognitius amb l'objectiu d'estimular les dinàmiques de grup.

La startup és una de les 10 empreses catalanes que participa al programa d'acceleració **Empenta** impulsat per ACCIÓ –l'agència de la Generalitat de Catalunya per a la competitivitat de l'empresa, depenent del Departament d'Empresa i Coneixement–, conjuntament amb ESADE i ESADECREAPOLIS, amb l'objectiu d'accelerar el creixement d'empreses que es troben en fases inicials per tal que els seus productes arribin al mercat i trobin finançament.

La idea d'Urban Enjoy va néixer de la mà de Carlos Freire, arquitecte urbanista especialitzat en espai públic i paisatge, i Santi Ribes, informàtic i especialista en desenvolupament d'aplicacions. ***“El nostre objectiu és que els nens i nenes utilitzin la tecnologia al parc d'una manera divertida i grupal enlloc de fer-ho individualment i tancats a casa”***, assegura Freire. De la seva banda, Ribes subratlla que ***“ja no es tracta de lluitar contra la tecnologia per fer que la canalla surti de casa, sinó d'aliar-s'hi i potenciar-la com a element socialitzador i d'aprenentatge físic, cognitiu, afectiu i sobretot lúdic”***. En aquest sentit, el projecte ha comptat amb la col·laboració del doctor en psicologia i professor de la Universitat Ramon Llull Joaquim Serrabona, psicomotricista i terapeuta familiar especialitzat en infants.



Així, l'aplicació combina jocs físics de curses i circuits interactius, un de cognitiu consistent a trobar figures en realitat augmentada a partir de pistes d'imatges, sons o endevinalles, i un espai dedicat a l'animació de realitat augmentada en el qual els infants poden interactuar i fer-se fotos amb aquells objectes virtuals que trobin. A més, els guanyadors de cada partida també poden fotografiar-se en un podi virtual amb trofeus invisibles a la vista humana però reals des de la pantalla del mòbil.

Actualment, Urban Enjoy ha començat una prova pilot a Alcoi després de testejar els jocs en diverses sessions amb grups d'infants. Urban Enjoy -fundada fa dos anys i formada per un equip de 10 persones entre arquitectes, programadors, informàtics, dissenyadors i modeladors- ha dut a terme aquest projecte amb l'empresa Breinco Smart, que ha fabricat les lloses de paviment amb els taulells de jocs impresos digitalment.